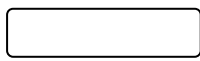
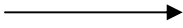


Revisão de Algoritmos

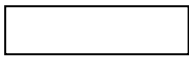
Fluxogramas



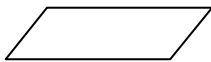
Terminal – símbolo utilizado como ponto para indicar o início e / ou fim do fluxo de um programa.



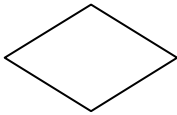
Seta de fluxo de dados – Faz a conexão entre os símbolos ou blocos existentes, indicando o sentido do fluxo de dados.



Processamento – Indica cálculo, atribuição ou qualquer processamento de dados.



Entrada ou saída de dados – indica que um dado deve ser lido ou armazenado em algum dispositivo (scanf, printf...).



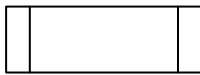
Decisão - indica que uma decisão deve ser tomada e indica as possibilidades de desvios de fluxo que devem ser tomados dependendo do resultado da expressão (if).



Conector – utilizado para particionar o diagrama. Quando houver mais de uma partição, deve-se colocar um número ou letra dentro do círculo para indicar os pares de ligação.



Arquivo ou Dispositivo de armazenamento.



Procedimento, função ou sub-rotina.

Exemplo

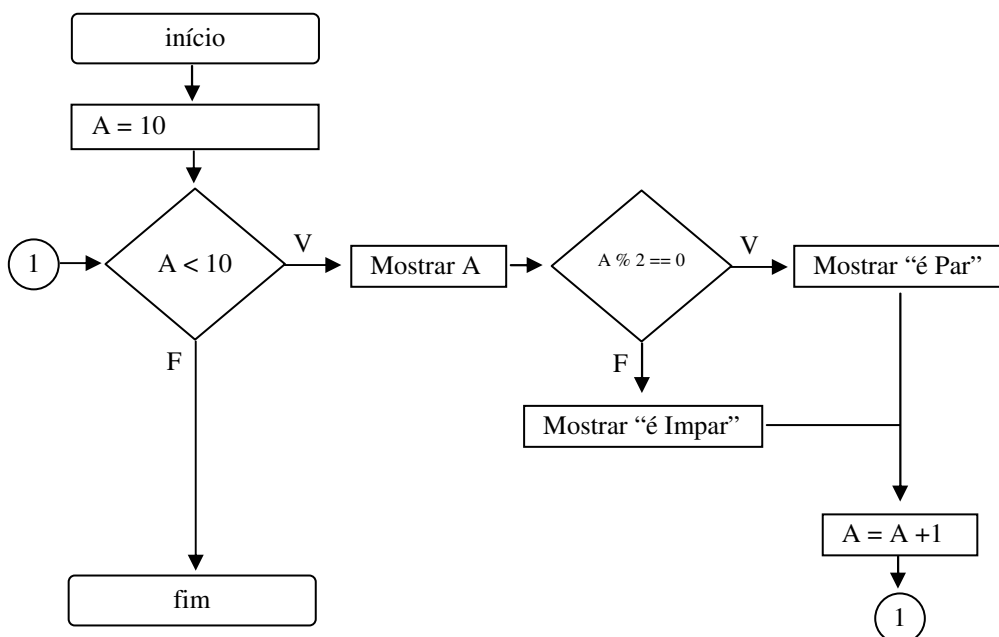
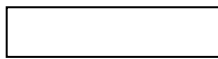


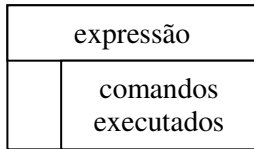
Diagrama de Chapin (ou Nassi-Shneiderman)



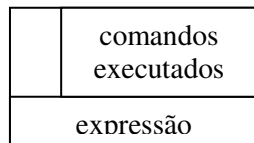
Início, fim, processamento (leitura, escrita, atribuição).



Decisão (if)



Repetição com teste no início (while)



Repetição com teste no final (do...while ou repeat ... until)

Exemplo

